



Università
per Stranieri
di Perugia

Coordinamento: Marco Teti, Federico Giordano
Comitato scientifico-organizzativo: Antonio Catolfi, Salvatore Cingari, Giacomo Nencioni, Alessio Patalocco, Sabrina Stroppa
Cattedre di Filmmaking e gamification, Linguaggi e tecniche dei media digitali, Laboratorio di pubblicità radiofonica, social network e gamification, Cinema fotografia e turismo, Architettura dell'informazione



"SQUID GAME E OLTRE. SOCIETÀ, CULTURA, INDUSTRIA MEDIALE"

ORE 14:30-15:45

SALUTI DI SABRINA STROPPA, DIRETTRICE DEL DIPARTIMENTO LILAIM

IL SANGYEON, HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES

MARCO TETI, UNIVERSITÀ E-CAMPUS

SIMONA CASTELLANO, UNIVERSITÀ DI SALERNO

ORE 15:45-17:30

ANTONIO CATOLFI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

SALVATORE CINGARI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

MARIANA CIANCIA E ILARIA MARIANI, POLITECNICO DI MILANO

ALESSANDRO SIMONCINI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

ALESSIO PATALOCO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

ORE 17:30-19:30

PAOLA GRANATA, UNIVERSITY OF TORONTO

GIACOMO NENCIONI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

LORENZO DENICOLAI, UNIVERSITÀ DI TORINO

NUCCIO BOVALINO, UNIVERSITÉ PAUL VALÉRY, MONTPELLIER 3

FEDERICO GIORDANO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

**MERCOLEDÌ 3
MAGGIO 2023**

**PALAZZINA
VALITUTTI
AULA A**

ORE: 14:30-19:30

Canale Teams "Convegno Squid Game e oltre. Società, cultura, industria mediale"

Meeting ID: 333 280 949 835
Passcode: MtKzjA

www.unistrapg.it

