



Università  
per Stranieri  
di Perugia

Coordinamento: Marco Teti, Federico Giordano  
Comitato scientifico-organizzativo: Antonio Catolfi, Salvatore Cingari, Giacomo Nencioni, Alessio Patalocco, Sabrina Stroppa  
Cattedre di Filmmaking e gamification, Linguaggi e tecniche dei media digitali, Laboratorio di pubblicità radiofonica, social network e gamification, Cinema fotografia e turismo, Architettura dell'informazione



## "SQUID GAME E OLTRE. SOCIETÀ, CULTURA, INDUSTRIA MEDIALE"

**ORE 14:30-15:45**

**SALUTI DI SABRINA STROPPA, DIRETTRICE DEL DIPARTIMENTO LILAIM**

**IL SANGYEON, HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES**

**MARCO TETI, UNIVERSITÀ E-CAMPUS**

**SIMONA CASTELLANO, UNIVERSITÀ DI SALERNO**

**ORE 15:45-17:30**

**ANTONIO CATOLFI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**SALVATORE CINGARI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**MARIANA CIANCIA E ILARIA MARIANI, POLITECNICO DI MILANO**

**ALESSANDRO SIMONCINI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**ALESSIO PATALOCO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**ORE 17:30-19:30**

**PAOLA GRANATA, UNIVERSITY OF TORONTO**

**GIACOMO NENCIONI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**LORENZO DENICOLAI, UNIVERSITÀ DI TORINO**

**NUCCIO BOVALINO, UNIVERSITÉ PAUL VALÉRY, MONTPELLIER 3**

**FEDERICO GIORDANO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**MERCOLEDÌ 3  
MAGGIO 2023**

**PALAZZINA  
VALITUTTI  
AULA A**

**ORE: 14:30-19:30**

Canale Teams "Convegno Squid Game e oltre. Società, cultura, industria mediale"

Meeting ID: 333 280 949 835  
Passcode: MtKzjA

[www.unistrapg.it](http://www.unistrapg.it)

