



Università
per Stranieri
di Perugia

WWW.UNISTRAPG.IT



PRESENTAZIONE DEL LIBRO

25
VIQAMUS
CONSCIOUS GAMING
SERVIZIO DI STUDI E RICERCA

a cura di
Matteo Genovesi
Manuel Maximilian Riolo

**BEYOND
PLAYFULNESS**
OLTRE LA GIOIA VIDEOLUDICA



INTERVENTI

MICHAEL CASTRONUOVO

LA CAMERA OTTICA
UNIVERSITÀ DI UDINE

MATTEO GENOVESI

UNIVERSITÀ DI PADOVA
ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI BARI

FEDERICO GIORDANO

UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

FRANCESCA SIRTORI

DISCUSSANT

ANTONIO CATOLFI

UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

GIACOMO NENCIONI

UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

LEONARDO GALEASSI

UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

ORGANIZZAZIONE CATTEDRE DI

FILMMAKING E GAMIFICATION, LINGUAGGI E TECNICHE DEI MEDIA DIGITALI, LABORATORIO DI PUBBLICITÀ
RADIOFONICA, SOCIAL NETWORK E GAMIFICATION, CINEMA FOTOGRAFIA E TURISMO, MONTAGGIO E
POSTPRODUZIONE DELLO SPOT PUBBLICITARIO

GIOVEDÌ 30 MARZO 2023
PALAZZINA LUPATELLI
LABORATORIO INFORMATICO
ORE 14:00

**SUL CANALE TEAMS DEL CORSO
DI FILMMAKING E GAMIFICATION**

PER SEGUIRE CLICCA QUI