



Università
per Stranieri
di Perugia

Anno Accademico 2022-2023

PROGRAMMA D'ESAME

Laurea: **Digital Humanities per l'italiano (DHI)**

Insegnamento: **Informatica per le Scienze Umane**

Anno di corso: **I**

Semestre: **I**

Docente: **Valentino Santucci**

SSD: **ING-INF/05**

CFU: **9**

Carico di lavoro globale: **225 ore**

Ripartizione del carico di lavoro: **60 ore di lezione e 165 ore di studio individuale**

Lingua di insegnamento: **Italiano**

PREREQUISITI

Dal punto di vista informatico, non sono richiesti prerequisiti particolari poiché i principali fondamenti di informatica verranno affrontati durante il percorso didattico.

Gli studenti possono comunque utilizzare lo strumento di LOL per interagire con il docente e chiarire eventuali dubbi sulle proprie conoscenze disciplinari di base.

Comprensione della lingua italiana orale e scritta almeno al livello B2 del QCER. Gli studenti stranieri devono, se necessario e in particolare se segnalato nei colloqui in ingresso, avvalersi del servizio di tutorato linguistico offerto dall'Ateneo.

OBIETTIVI FORMATIVI

L'insegnamento si pone gli obiettivi di:

- fornire le conoscenze teoriche di base sui fondamenti dell'informatica di modo da rendere lo studente un utente consapevole nell'uso delle tecnologie digitali nell'odierna società dell'informazione;
- sviluppare abilità analitiche per la formulazione di un problema e della sua soluzione secondo il modello del *pensiero computazionale*;
- applicare le conoscenze e le abilità acquisite nell'utilizzo di strumenti informatici nel campo delle discipline umanistiche.

CONTENUTO DEL CORSO

Gli argomenti trattati nel corso sono:

- introduzione all'informatica: concetti e terminologia di base;
- architettura hardware di un elaboratore elettronico;
- rappresentazione digitale dell'informazione;
- algoritmi, software e programmazione;
- principi di *problem solving* e *pensiero computazionale* nella formulazione di problemi e algoritmi;
- sistemi e applicazioni software;

- cenni di *Internet* e *World Wide Web*;
- il linguaggio di marcatura HTML e la realizzazione di pagine web;
- elaborazione e formattazione di testi;
- organizzazione logica di semplici banche dati ed elaborazione di fogli di calcolo;
- applicazioni informatiche e uso di strumenti tecnologici relativi al campo delle scienze umane.

METODI DIDATTICI

Per studenti frequentanti

L'insegnamento prevede sia lezioni teoriche che esercitazioni pratiche. Le lezioni teoriche in aula saranno improntate all'acquisizione delle conoscenze informatiche e analitiche di base atte a rendere lo studente consapevole dei principi di funzionamento degli strumenti informatici e digitali, nonché a sviluppare abilità di analisi di problemi computazionali. Le esercitazioni riguarderanno l'utilizzo di software e altri strumenti informatici per l'apprendimento e lo sviluppo delle principali applicazioni informatiche in ambito umanistico. Nel caso in cui le condizioni generali relative alla pandemia lo richiedano, saranno adottate modalità di didattica blended o totalmente a distanza, anche grazie alle piattaforme digitali a disposizione.

Per studenti non frequentanti

Gli studenti non frequentanti avranno la possibilità di consultare il materiale reso disponibile dal docente sulla piattaforma digitale di Ateneo di supporto alla didattica e di replicare a casa le esercitazioni svolte tramite software *open source*, o comunque accessibile online, indicato dal docente durante lo svolgimento del corso.

METODI DI ACCERTAMENTO

L'accertamento dei risultati di apprendimento consisterà in due parti: la realizzazione di un progetto, assegnato dal docente nella fase terminale del corso, e una prova orale per la parte teorica dell'insegnamento.

Per gli studenti con DSA, la cui certificazione sia depositata presso la Segreteria Studenti, sono previste misure compensative e/o dispensative. Le richieste saranno valutate caso per caso allo scopo di adattare il programma e le modalità d'esame alle singole esigenze. A tal fine è necessario contattare il docente con congruo anticipo, anche mediante la Commissione per le Differenze e l'Inclusione (differenze-inclusione@unistrapg.it).

TESTI DI RIFERIMENTO

Per studenti frequentanti

- Appunti e materiali distribuiti durante il corso e predisposti sulla piattaforma digitale di Ateneo di supporto alla didattica,
- Brian W. Kernighan, *Informatica: Orientarsi nel labirinto digitale*, Egea, Settimo Milanese, 2019. ISBN: 978-88-238-2273-3.

Per studenti non frequentanti

- Appunti e materiali distribuiti durante il corso e predisposti sulla piattaforma digitale di Ateneo di supporto alla didattica,
- Brian W. Kernighan, *Informatica: Orientarsi nel labirinto digitale*, Egea, Settimo Milanese, 2019. ISBN: 978-88-238-2273-3.

TESTI DI CONSULTAZIONE E APPROFONDIMENTO

Per una panoramica delle principali applicazioni informatiche alle discipline umanistiche:

- Marco Lazzari, *Informatica Umanistica – II edizione*, McGraw-Hill, 2014. ISBN: 978-88-386-6855-5.
- Shu-Heng Chen, *Big Data in Computational Social Sciences and Humanities*, Springer, Cham, 2018. ISBN: 978-3-319-95464-6.

Per approfondire l'utilizzo del software applicativo Microsoft Office:

- Peter Weverka, Timothy L. Warner, *Office 365 All-in-One For Dummies*, Ed. For Dummies, 2019. ISBN: 978-1119576242.

ALTRE INFORMAZIONI

È richiesta l'iscrizione on-line al corso sulla piattaforma LOL.

È raccomandata una regolare frequenza.

Ricevimento studenti tramite appuntamento da concordare preventivamente via email.

E-mail del docente: valentino.santucci@unistrapg.it