



Università
per Stranieri
di Perugia

Anno Accademico 2021-2022

PROGRAMMA D'ESAME

Laurea: **Digital Humanities per l'italiano**

Insegnamento: **Informatica per le scienze umane**

Anno di corso: **I**

Semestre: **I**

Docente: **Valentino Santucci**

SSD: **ING-INF/05**

CFU: **9**

Carico di lavoro globale: **225 ore**

Ripartizione del carico di lavoro: **60 ore di lezione e 165 ore di studio individuale**

Lingua di insegnamento: **Italiano**

PREREQUISITI

Comprensione della lingua italiana orale e scritta almeno al livello B2 del QCER. Se necessario, si consiglia di avvalersi del servizio di tutorato linguistico offerto dall'Ateneo.

Dal punto di vista informatico, non sono richiesti prerequisiti particolari poiché i principali fondamenti di informatica verranno affrontati durante il percorso didattico.

OBIETTIVI FORMATIVI

L'insegnamento si pone gli obiettivi di:

- fornire le conoscenze teoriche di base sui fondamenti dell'informatica in modo da rendere lo studente un utente consapevole nell'uso delle tecnologie digitali nell'odierna società dell'informazione;
- sviluppare abilità analitiche per la formulazione di un problema e della sua soluzione secondo il modello del *pensiero computazionale*;
- applicare le conoscenze e le abilità acquisite nell'utilizzo di strumenti informatici nel campo delle discipline umanistiche.

CONTENUTO DEL CORSO

Gli argomenti trattati nel corso sono:

- introduzione all'informatica: concetti e terminologia di base;
- architettura hardware di un elaboratore;
- bit, byte e rappresentazione formale delle informazioni;
- il software, gli algoritmi e la programmazione;
- reti di telecomunicazione, *Internet* e il *World Wide Web*;
- principi di *problem solving* e *pensiero computazionale* nella formulazione di problemi e algoritmi;
- organizzazione logica dei dati, fogli elettronici e realizzazione di basi di dati interrogabili;
- linguaggi di marcatura XML e HTML;

- applicazioni informatiche relative all'analisi automatica o semi-automatica di testi con accenni al campo del *Natural Language Processing*.

METODI DIDATTICI

Per studenti frequentanti

L'insegnamento prevede sia lezioni teoriche che esercitazioni pratiche. Le lezioni teoriche in aula saranno improntate all'acquisizione delle conoscenze informatiche e analitiche di base atte a rendere lo studente consapevole dei principi di funzionamento degli strumenti informatici e digitali, nonché a sviluppare abilità di analisi di problemi computazionali. Le esercitazioni saranno svolte in un laboratorio informatico dove saranno messi a disposizione degli studenti dei software per l'apprendimento e lo sviluppo delle principali applicazioni informatiche in ambito umanistico.

Nel caso in cui le condizioni generali relative alla pandemia lo richiedano, saranno adottate modalità di didattica blended o totalmente a distanza, anche grazie alle piattaforme digitali a disposizione.

Per studenti non frequentanti

Gli studenti non frequentanti avranno la possibilità di consultare il materiale reso disponibile dal docente sulla piattaforma online di supporto alla didattica (*lol.unistrapg.it*) e di replicare a casa le esercitazioni svolte in laboratorio informatico tramite software *open source*, o comunque accessibile online, indicato dal docente durante lo svolgimento del corso.

METODI DI ACCERTAMENTO

L'accertamento dei risultati di apprendimento consisterà in due parti: una prova orale per la parte teorica dell'insegnamento e la realizzazione di un progetto, assegnato dal docente nella fase terminale del corso, la cui realizzazione sarà discussa con il docente in sede di prova orale.

Per gli studenti con DSA, la cui certificazione sia depositata presso la Segreteria Studenti, sono previste misure compensative e/o dispensative. Le richieste saranno valutate caso per caso allo scopo di adattare il programma e le modalità d'esame alle singole esigenze. A tal fine è necessario contattare il docente con congruo anticipo, anche mediante la Commissione disabilità e DSA.

TESTI DI RIFERIMENTO

Per studenti frequentanti

- Appunti e materiali distribuiti durante il corso e predisposti sulla piattaforma online di supporto alla didattica (*lol.unistrapg.it*),
- Brian W. Kernighan, *Informatica: Orientarsi nel labirinto digitale*, Egea, Settimo Milanese, 2019. ISBN: 978-88-238-2273-3.

Per studenti non frequentanti

- Appunti e materiali distribuiti durante il corso e predisposti sulla piattaforma online di supporto alla didattica (*lol.unistrapg.it*),
- Brian W. Kernighan, *Informatica: Orientarsi nel labirinto digitale*, Egea, Settimo Milanese, 2019. ISBN: 978-88-238-2273-3.

TESTI DI CONSULTAZIONE E APPROFONDIMENTO

Per una panoramica delle principali applicazioni informatiche alle discipline umanistiche:

- Marco Lazzari, *Informatica Umanistica – II edizione*, McGraw-Hill, 2014. ISBN: 978-88-386-6855-5.
- Shu-Heng Chen, *Big Data in Computational Social Sciences and Humanities*, Springer, Cham, 2018. ISBN: 978-3-319-95464-6.

Per approfondire l'utilizzo del software applicativo Microsoft Excel:

- Greg Harvey, *Excel 2016 For Dummies*, Hoepli, Milano, 2016. ISBN: 88-978-203-7330-6.

Per approfondire l'utilizzo di strumenti informatici per la didattica:

- William Rice, *Moodle E-Learning Course Development: A Complete Guide to Create and Develop e-Learning Courses with Moodle – 3rd edition*, Packt Pub Ltd, Birmingham, 2015. ISBN: 978-1-78216-334-3.

ALTRE INFORMAZIONI

È raccomandata una regolare frequenza.

Ricevimento studenti tramite appuntamento da concordare preventivamente via email.

E-mail del docente: valentino.santucci@unistrapg.it