



Università
per Stranieri
di Perugia



Erasmus+



MULTIPLIER EVENT

MARTEDÌ
25
SETTEMBRE
2018



PALAZZO
GALLENGA
SALA
GOLDONI

Presentazione del computer game TLM e dei risultati del progetto

PROGRAMMA

14:30 REGISTRAZIONE PARTECIPANTI

15:00 SALUTI ISTITUZIONALI

GIULIANA GREGO BOLLI

Responsabile scientifico del progetto

Rappresentante dell'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria

15:20 INTERVENTI

ANNA CICOGNA

titolare di borsa di ricerca nel progetto The Language Magician

**THE LANGUAGE MAGICIAN: fasi del progetto e presentazione del gioco online TLM
La fase di pilotaggio nelle scuole**

**Testimonianze dei docenti delle scuole primarie umbre
relative alla sperimentazione del gioco online TLM**

16:00 COFFEE BREAK

16:20 INTERVENTI

STEVEN FAWKES

ALL - Association for Language Learning, UK (intervento in inglese)

**THE LANGUAGE MAGICIAN - More than just a game:
presentazione dei risultati e dei materiali didattici complementari al gioco TLM**

16:50 LET'S TRY THE GAME TOGETHER:
SESSIONE DI PROVA DEL GIOCO ONLINE THE LANGUAGE MAGICIAN

18:00 CONCLUSIONI

WWW.UNISTRAPG.IT

Progetto THE LANGUAGE MAGICIAN - Erasmus+ programme - Key Action 2 - Identification No.:VG-SPS-BY-15-36-013592

